

人机交互：大语言模型，脑机接口

第一课：课后挑战

ETHAN LIU 刘悦

03.03.2024

CHALLENGE #1

	第一次	第二次	第三次
准确度%	85%	70%	65%
游戏感受	挺好	还可以但以为会更好	有点没法集中点
能否把小球赶到同一侧	可以	有点分散	有点分散

CHALLENGE #2

主要影响因素:	视线校队的准确度		
光线明暗	测试专注度	是否戴眼镜	校对时头部的动作幅度

CHALLENGE #3

准确度最高是第一次。当时注意力最集中，很希望得到高准确率。

